

Regole Fantacalcio

SCALETTA PER FARE GOL:

1 GOL: 66 ---> 71,5

2 GOL: 72 ---> 77,5

3 GOL: 78 ---> 83,5

4 GOL: 84 ---> 89,5,

5 GOL: 90---> 95,5

LE FORMAZIONI:

MINIMO 3 DIF MAX 5, MINIMO 3 CENTROCAMPISTI MAX 5, ATTACCANTI MINIMO 1 MAX 3, SOSTITUZIONI MAX 3.

I voti vanno presi SOLO da WWW.PIANETAFANTACALCIO.IT (UFFICIALI)

gol su rigore +3 sbagliato -3, rigore parato +3 se l'attaccante sbaglia e il portiere NON para nessun punto!!! AMMONIZIONE -0,5, ESPULSIONE -1, Autogol -2! LA FORMAZIONE VA CONSEGNATA ENTRO LA PRIMA PARTITA DELLA GIORNATA IN CORSO, E VA CONSEGNATA POSSIBILMENTE SU <http://fantacalcisti.it/fantacalcioideicampioni/!!!!>

SE CI SI DIMENTICA DI SCHIERARE UN GIOCATORE, SIA PANCHINARO CHE TITOLARE NON SI PUO' CAMBIARE LA FORMAZIONE SE E' GIA' INIZIATA LA PRIMA PARTITA DELLA GIORNATA DI CAMPIONATO, NEL CASO IN CUI LA PRIMA PARTITA NON FOSSE ANCORA INIZIATA PUO' ESSERE MODIFICATA!!

PER LA PANCHINA SI POSSONO METTERE 2 GIOCATORI PER RUOLO TRANNE CHE PER IL PORTIERE, NEL CASO IN CUI IL TITOLARE NON DOVESSE GIOCARE SUBENTRA IL PRIMO PANCHINARO SCHIERATO, E SE NON DOVESSE GIOCARE NEMMENO QUELLO SI PASSA AL SECONDO, SE NON GIOCA NESSUNO DEI 2 PANCHINARI PIU' IL TITOLARE IL VOTO è ZERO!

IN CASO DI RINVII, SI DEVE ASPETTARE CHE SI RECUPERI LA PARTITA MASSIMO ENTRO UNA SETTIMANA DALLA DATA INIZIALE DELLA PARTITA IN QUESTIONE, ALTRIMENTI 6 POLITICO!!

I GIOCATORI CHE VENGONO ACQUISTATI DALLO SCAMBIO, NON POSSONO RITORNARE AL CLUB DI APPARTENENZA PER 1 GIORNATE SE DOVESSE PER ERRORE ESSERE RIACQUISTATO UN GIOCATORE DAL CLUB DI ORIGINE SENZA CHE SIA PASSATA ALMENO UNA GIORNATA, QUALORA DOVESSE ESSERE SCHIERATO VERRA' MESSO ZERO E QUINDI SENZA SOSTITUZIONE, INOLTRE LO SCAMBIO EFFETTUATO PRENDERA' VALIDITA' SOLO DOPO AVER RIPORTATO IL TUTTO SUL SITO <http://fantacalcisti.it/fantacalcioideicampioni/!!>

PER CHI NON RIPORTA LO SCAMBIO E QUAL'ORA VENGA SCHIERATO IL GIOCATORE

SCAMBIATO IL VOTO SARA' ZERO.

IL MERCATO ESTIVO:

Il mercato estivo si svolgerà con un budget di 600 crediti per squadra, con la quale verrà formata la rosa, ogni fantallenatore può chiamare un giocatore a piacere senza nessun vincolo di ruoli ecc., una volta conclusa i giocatori devono essere necessariamente inseriti su fantacalcisti con i crediti pagati, inoltre se alla fine dell'asta dovesse per capitare di sfiorare il budget, si DEVE per forza svincolare il giocatore pagato di più, e rimetterlo all'asta, ricavandone i crediti della cessione forzata, reintegrando poi il giocatore svincolato!

Il mercato di riparazione: verrà fatto alla chiusura di quello invernale reale, e si svolgerà nel seguente modo: I partecipanti potranno svincolare giocatori ricavandone dalla cessione il **LA META'** dei crediti per ognuno (calcolato dal valore originale Pagato), e non potranno partecipare all' asta dello stesso, inoltre una volta svincolati i giocatori, chiusi gli svincoli non si potranno effettuare altre cessioni!! I CREDITI RIMANENTI (DAL MERCATO ESTIVO) SARANNO CUMULATIVI CON I CREDITI RICAVALI DAGLI SVINCOLI **I RUOLI DEI GIOCATORI VERRANO PRESI DAL SITO PIANETA FANTACALCIO (CORRIERE DELLO SPORT).**

Ogni Fantallenatore prenderà, nel mercato di riparazione oltre che i crediti dagli svincolati, 100 crediti in più.

CREDITI GIOCATORI SCAMBIATI: Se 2 club si accordano per uno scambio, oltre che il giocatore ci si prende anche il valore dello stesso.

Es: BACCA (50) per ICARDI (100) QUANDO VERRA' UFFICIALIZZATO LO SCAMBIO LA SQUADRA X CHE AVRA' INGAGGIATO BACCA SI PRENDE ANCHE IL VALORE DI BACCA CHE QUALORE VENISSE SVINCOLATO NELL'ASTA DI RIPARAZIONE FRUTTEREBBE 25 CREDITI, COSI' COME ICARDI NE PORTEREBBE 50 AL NUOVO CLUB.

Nel caso in cui un giocatore per motivi come: Ritiro anticipato dall' attività agonistica, trasferimento in un campionato estero o serie inferiore, svincolo dalla società di appartenenza, **bisogna aspettare** l'apertura dell'asta invernale!!

ES: BALOTELLI VIENE VENDUTO AL LIVERPOOL, LA SOCIETA "X", IL GIOCATORE SE E' STATO PAGATO 200, SI CALCOLA IL 10% DEL PREZZO PAGATO, QUINDI SI RICAVERANNO 20 CREDITI

Può capitare anche che il giocatore venga ceduto **DOPPO** la chiusura del mercato ITALIANO, in quel caso, per impossibilità ad acquistarlo in altro modo, vale sempre la regola del valore preso da Pianetafantacalcio e reintegrarlo con uno svincolato.

Nel caso in cui un portiere schierato giochi 90 MINUTI (NE PIU NE MENO) EFFETTIVI, e dovesse prendere S.V. gli verrà assegnato un voto POLITICO (6) aggiungendo i bonus o malus del caso. Se invece dovesse essere un giocatore in un altro ruolo ad avere S.V. e abbia portato bonus o malus, rimane il S.V. ed entra quindi di conseguenza il panchinaro!

I voti ovviamente vengono presi sempre da PIANETAFANTACALCIO (UFFICIALI)

ALLA FINE DELLA STAGIONE, SE IN CLASSIFICA ARRIVANO PIU' DI UN PARTECIPANTE NELLA STESSA POSIZIONE, OVVERO DUE PRIMA POSTI, O DUE SECONDI POSTI, SI DIVIDERANNO IL PREMIO PER VIA DELLA CLASSIFICA CONDIVISA!

ES:

2 PRIMI POSTI, SI DIVIDONO PRIMO E SECONDO POSTO

2 SECONDI POSTI, SI DIVIDONO SECONDO E TERZO.